



推广包·纯系兵权
游戏手册



WWW.SANGUOCARD.COM

你需要准备

三国智集换式卡牌游戏是一款两人或多人对战的卡牌游戏。每位牌手都需要有一副自己的牌（卡组），以及一些用来记录生命点数或是游戏效果的工具（指示物）。你的卡组中将主要包含一些你将在游戏中会用到的将领与谋略，当然还会有一些在你使用它们时作为基本条件的兵权卡，以及少数的宝物卡等等。

一旦你知道了该如何游戏，你便可以开始使用从《三国智》其他产品中得到的卡牌来重新组成（构筑）或是修改只属于你的独特卡组，以求体验更丰富的游戏内容，感受更广阔的《三国智》卡牌世界。例如，你可以从补充包或是预组包中获得这些卡牌，亦或是和你的朋友进行交换得到。

欲知《三国智集换式卡牌游戏》更加丰富的内容，或是寻找当地销售《三国智集换式卡牌游戏》的店铺或经销商，请到这里查询：

www.sanguocard.com

加入三国智官方全国玩家群：44159528（1群）
139729971（2群）寻找本地的牌手交流战术技巧，参加每周的店级比赛！
关注新浪微博 @三国智卡牌 了解游戏最新动态！

卡牌稀有度

三国智卡牌具有稀有度，由低到高依次为：



补充包家族
三国智



快速上手

在推广包中，每一套卡组的卡牌都按照其编号从小到大排序，在首次进行游戏时，这个顺序将有助于更好地理解规则和游戏流程，我们建议大家开始学习规则时，游戏开始前不洗牌，用这个顺序直接开始对战。当你足够熟悉游戏规则过后，便可以尝试按照常规规则对卡组洗牌后再开始游戏，这将会产生更多变数，也将更考验你的策略能力。



四系兵权概览



兵权在三国智中是驱动战斗的资源，共分为四种，各具特色，不同的兵权结构代表着不同的战术方向，在充分熟悉之后，你也可以将它们交互组合起来，使你的卡组拥有更丰富的表现。

步兵

坚韧，稳固

步兵兵权带给将领可靠的防守能力。如果你想打一场以守为攻的消耗战，那么你应该注意那些带有步兵兵权的将领，除了较高的生命值外，他们所具有的防守型效果，也能帮你成为战场上唯一坚持到最后的胜利者。

弓兵

隐秘，狡黠

弓兵兵权带给将领出色的远程作战能力。他们擅长在安全的区域对敌人实施打击，并保持自己毫发无损。他们中的一些更可以精准地对敌方确定的将领造成伤害，用暗杀式的进攻为你清扫战场，使你在阵容上保持主动。

骑兵

迅速，勇猛

骑兵兵权带给将领强大的进攻能力。无论在游戏的前期、中期或是后期，当他们进攻时，所带来的便是横扫战场的力量。在他们致命的攻击力和毁灭性的进攻效果面前，没有人可以在对骑兵将领的防守中全身而退。

没有比官方牌垫更拉风的了。左侧是血条，记录你的粮草，当你的粮草下降到0时，你就输了

典将旗，这是一件宝物，而现在它正装备在黄盖身上毫无疑问它正在帮助你接近胜利，但具体如何做到的，你可以把黄盖揭起来查看

场上的将领们是有角色的他们是：
主将 军师 副将

这是你的营地，放着你的卡组，游戏中所有你抓到的卡都来自这里

墓地！所有已经为你鞠躬尽瘁的牌都放在这里游戏中你随时可以查看你，以及你对手墓地中的卡

手牌，就是握在你手里的牌们，你对整场战斗的控制都从这里开始。我们看看——箭拔弩张！很明显他输了

这里摆着你的谋略，你有5个谋略槽

这里摆放你的兵权，从左到右分别为步兵，弓兵，骑兵，谋士。积累足够的兵权，然后把你的大将们送上场

谋士

神算，诡计

谋士兵权带给将领丰富的控制能力。贫乏的攻击和生命之后，是卓越的智力，以及令对手头疼的控制效果。除军师之外，他们一样可以活跃在主将或副将位置，利用自身效果掌握游戏节奏，兵不血刃，令对手不战而屈。

推广包·纯系兵权
游戏手册



如何开始

胜利条件

- 将对手的粮草降到0
- 对手必须抓卡时，但他的卡组已经空了
以上2种情况，达成1种你就可以获得胜利！
记住，你的对手也同样在计划着这件事！

卡牌简介

将领：将领作为战场上的主要作战元素来帮助你的胜利。将领能否被派遣到战场上，这完全取决于你场上兵权的情况。

兵权：兵权将在游戏中作为将领进入战场或是发动其他一些效果的条件。

谋略：谋略会根据其发动速度具有不同的发动时机，它们将辅助你或你的将领进行战斗！

宝物：宝物即是你场上将领可以携带的装备，它们通常会让你将领变得更强大！

你需要准备

- 粮草：你和对手的粮草都为30粮
- 卡组：你和对手分别需要一套拥有至少50张卡的卡组，开始前分别洗切自己的卡组。
- 决定好谁是先手后，你与对手都抓6张卡牌作为起始手牌，如果不满意，你有1次重抓的机会。

注意：在本推广包中，为了你能更好的学会游戏，每套卡组只有30张卡牌，并且在第一次游戏时，可以参考【快速上手】中的建议而不洗切卡组。

游戏中怎么摆放卡牌
在你进行游戏时，各种卡牌的摆放可以参考本说明书背面游戏展示部分。

谋略的发动速度

谋略有3种发动速度，分别为：平速、急速和缓速，他们的发动时机可见下表：

	手牌中	场上盖放横置	场上盖放竖置	发动时机
	√	√	√	自己的准备流程
	√	√	√	任何时候
	×	×	√	任何时候

需要注意的是，平速的谋略并不能用来回应对手的某些动作，而急速和缓速则是可以的。

阵营效果/符号

阵营效果

- 将** 汉军：汉军阵营无阵营效果。
- 刘** 刘备军：己方每有1名刘备军离场时，己方+1粮。
- 曹** 曹操军：每当敌方玩家发动的谋略指定己方场上1名曹操军将领为目标时，该敌方玩家-1粮。
- 孙** 孙权军：己方场上每存在1名孙权军，己方手牌上限+1，且最多因此效果+3。

符号

- 表示可从卡组选取一定数量且具有某种特征的卡牌展示后加入手牌并洗切卡组。
- 上场技能，表示当该卡牌上场时所触发的效果；：表示该将领在主将/军师槽中上场时，所触发的上场技能。
- 横置效果：表示当该卡牌被横置时，所启动的效果；：表示该将领角色为主将/军师时，所具有的横置效果。
- 翻转效果：表示该卡牌被翻转时所触发的效果。
- 表示目标将领角色为军师时，目标所具有的效果。
- 表示目标将领角色为主将时，目标所具有的效果。
- 表示目标将领角色为副将时，目标所具有的效果。

抓卡流程

从你的卡组抓1张卡，之后便进入你的准备流程。如果你是先手玩家，那么在第一个回合便不能抓卡。

关于将领

你一共拥有1个主将槽，1个军师槽和3个副将槽。
主将：兵权条件≥3的将领作为主将，他的攻击值、生命值各+2。如果你的主将死了，你会在之后的游戏中失去主将槽，如果对手杀死了你的主将，他可以抓3张卡。
军师：当你场上其他将领被谋略攻击时，提供智力保护（具体参见【谋略的智力条件】）。

副将：作为副将的将领不会有其他效果加成。

将领卡的其他操作：

盖放：你派遣将领的时候如果选择将它盖放上战场，那么你需要-2粮。盖放会让将领的一些特征隐藏起来，如此，在对手在向你的将领使用谋略时，盖放的将领便会显得相对安全一些。

翻转：你可以从手牌舍弃1张虎符兵权后翻转你场上的1名盖放将领。（在你的回合，亦或是发动进攻或发动防守后，你都可以选择翻转你的将领，但你不能在响应对手其他动作的时候来翻转你的将领）

使用平速效果：一些将领具有平速的效果，这表示这些效果的发动时机和平速谋略的时机相同。

谋略的智力条件

一些谋略会有智力条件，当你向对手的将领使用谋略时，若这个谋略具有智力条件，那么就要看对手的将领是不是够聪明，只有你的智力条件大于或等于对手将领的智力，你的谋略才能成功。
如果你向对手的主将使用谋略，若他的场上存在比主将更聪明的军师，那么就使用谋略的智力条件与军师智力进行比较。

准备流程

准备流程你可以做很多事情，为即将到来的战斗做好部署。你可以：
摆放兵权
你可以最多摆放1张兵权。

派遣将领

你可以最多派遣1名将领上场，你场上所有兵权必须多于或等于这个将领的兵权条件，这是他们上场和留在场上的必要条件。将领上场后在不同的将领槽中会具有不同的角色，不同角色（主将、军师、副将）在游戏中所起到的作用也不尽相同。此外，你还可以将你的将领盖放上战场。具体参见【关于将领】中的内容。

装备宝物

可以给你的将领最多装备1件宝物，若你想要更换他所装备的宝物，之前的宝物就会被置入墓地。

盖放/发动谋略

你可以选择将手中的谋略盖放到战场上的谋略槽中，刚盖放的谋略会横置。当然，你也可以从你的手中或者谋略槽中发动你的谋略，不过，这得根据他们的发动速度而定。具体参见【谋略的发动速度】。

使用将领效果

在三国智的世界中，一些将领会有他们各自的文字框效果，例如翻转效果，亦或是平速效果。你都可以在这个时候来使用他们，具体参见【关于将领】。

征兵

如果你迟迟抓不到兵权，那么你还可以舍弃3张手牌，从你的卡组选取1张基础兵权加入你的手牌。

回合结构

每个回合都会按照下面的流程进行，每当你的回合开始时，会重置你场上的横置将领

战斗流程

在战斗流程中，你可以让你的将领向对手发动一次进攻，并且你的对手可以选择是否使用他场上的将领对你进行防守。如果你的对手不防守，那么你会对你对手的粮草直接造成伤害。

战斗流程分别为进攻、防守和伤害计算3个阶段。

进攻阶段
根据你的策略，你可以选择你场上任意数量的将领向你的对手发动进攻。

防守阶段
你的对手在面对你的进攻时，也可以根据自己的情况选择任意数量的将领来发动防守。在三国智的战斗中，将领之间的战斗是一对一进行的。

伤害计算阶段
对战的两名将领将会根据各自攻击值和生命值进行伤害结算（具体牌张解释可参见【卡牌类型-将领卡】），他们会彼此对方造成伤害。如果一名将领受到的战斗伤害等于或大于他的生命值，那么这名将领将会阵亡。进攻的将领若能造成比防守他的将领生命值更高的伤害，那么多出部分的伤害将会攻击到防守他的玩家的粮草上。阵亡的将领将会置入墓地。

见【卡牌类型-将领卡】，他们会彼此对方造成伤害。如果一名将领受到的战斗伤害等于或大于他的生命值，那么这名将领将会阵亡。进攻的将领若能造成比防守他的将领生命值更高的伤害，那么多出部分的伤害将会攻击到防守他的玩家的粮草上。阵亡的将领将会置入墓地。



结束流程

当你的战斗流程结束后，便到了你回合的结束流程。这时，如果你的手牌超过了7张的上限，你就要将手牌舍弃到7张为止，最后重置你场上盖放着的横置谋略，你的回合便结束了。

当你回合结束后，对手将会以此方式开始他的回合。游戏将会以此进行下去直至有一名玩家胜利为止。

注意：本推广包中所有卡牌原画区右上角都具有此绿色编标，此类卡牌不得用于比赛。

更多关于三国智回合中各流程的更多操作，以及各种卡牌的牌张解释可参看三国智其他产品中的说明书，例如三国智预组包。或访问 www.sanguocard.com 查询《三国智规则白皮书》或《三国智常见问题集》

认识卡牌

将领卡



1. 将领阵营
2. 卡牌名称
3. 兵种属性：左起：骑兵，枪兵，弓兵，刀盾
4. 特性：将领的特性有多种，类似“统军”，“威将”，这都可能会在效果中被使用到。
5. 兵权条件：这是将领上场和在场上的必要条件
6. 卡牌效果：此处为将领的文字框，描述了一张将领卡所具有的效果
7. 能力值：左起：攻击值、生命值和智力值
8. 稀有度
9. 小传
10. 卡牌编号

谋略卡



4. 智力条件：见【回合结构】

宝物卡



2. 宝物装备条件：一些宝物具有装备条件，只有符合该条件的将领才可以装备该宝物。如图中所示典将旗的装备条件为：具有弓兵属性的主将。

兵权卡



3. 兵权面值：兵权卡都具有面值，面值的结构为数量+兵权种类，显示当这张兵权在你场上时能够提供给你多少数量的相应兵权